

Créer des énigmes pour un jeu de piste

Sensibiliser les participants, leur communiquer des informations précises :

Mots et images à relier :

Quelle est la consommation d'énergie de chaque appareil ? Relie chaque appareil à la consommation d'énergie correspondante !



66 kWh



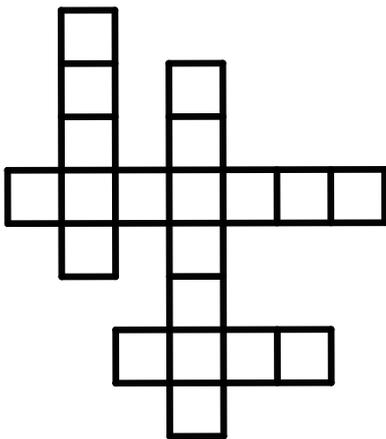
108 kWh



1620 kWh

Mots croisés ou mots fléchés :

Retrouve chaque appareil consommant de l'électricité grâce aux définitions données !



M A N L J H U T F N L B T I
O S L I T T A K V W G I Q I
N J E G V V L U C I N E K R
V I S C H I O R U Q U U Q S
Q K B A B B O N A T A L E W
K V P A N E T T O N E I F K
V I U N A S T R I N N E V E
I H R E G A L I V E U Z G J
Y A N G E L O J R A N T S X
S T E L L A Y X B N A S T C
E L F O F F B I S C O T T I
B P I A L B E R O G A H I X
O K D G H I R L A N D A S K
A I P V Q K D K F R E N N A

Rébus :

Déchiffre le rébus pour découvrir l'appareil qui consomme le plus d'énergie :



Alphabet codé :

Quelle est l'unité pour rendre compte de la consommation énergétique d'un appareil ? Utilise l'alphabet codé pour le savoir !

L'unité est le 3 5 4 soit le ...

A - C - D - H - J - K - N - W
9 - 1 - 6 - 4 - 8 - 3 - 2 - 5

Le texte ou la phrase à trous :

Remplis la phrase suivante avec les mots ci-dessous :

énergivore - ampoule - kilowattheure (x3) - vidéoprojecteur

L'unité de mesure de la consommation d'énergie est le Cette unité permet de se rendre compte si un appareil est plus qu'un autre. Par exemple, une consomme en moyenne 66 alors qu'un consomme 108

La charade :

Résous la charade suivante :

Mon premier est le masculin du mot "année"

Mon second produit des oeufs

Mon tout est un appareil qui consomme en moyenne 66 kWh

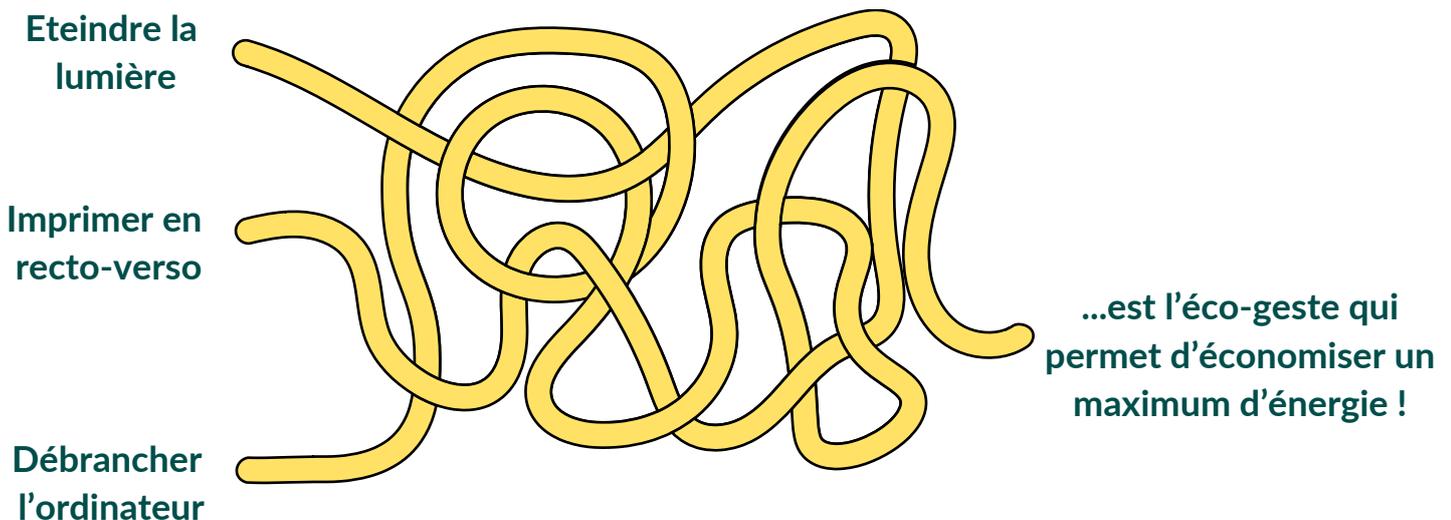
Le QCM :

Quel lieu de l'établissement est le plus énergivore ?

- Le gymnase
- La salle informatique
- Le bureau de la proviseure

Le labyrinthe :

Quel éco-geste permet d'économiser le plus d'énergie ? Aventure-toi dans le labyrinthe pour le découvrir !



Créer des énigmes pour un jeu de piste

Mettre les participants en situation d'observation :

Jeu des 7 erreurs/ la photo avec des intrus à retrouver :

Yanis et Arthur, représentés sur l'image ci-dessus, ont le même âge et habitent tous les deux la ville de Sunnytown. Bien qu'ils se ressemblent beaucoup en apparence, ils ont toutefois des modes de vie bien différents... et un impact sur la planète qui l'est tout autant. Sauras-tu retrouver les 7 éléments qui les différencient dans leur mode de vie ?



Inciter les participants à créer :

Motifs à finaliser :

Complète la fresque des sources d'énergies renouvelables en dessinant celles que tu connais :



Points à relier pour retrouver une information :

Quelle est l'unité utilisée pour rendre compte de la consommation d'énergie d'un appareil ? Relie les points pour le découvrir !

